

 **HYPERKIN**[®]



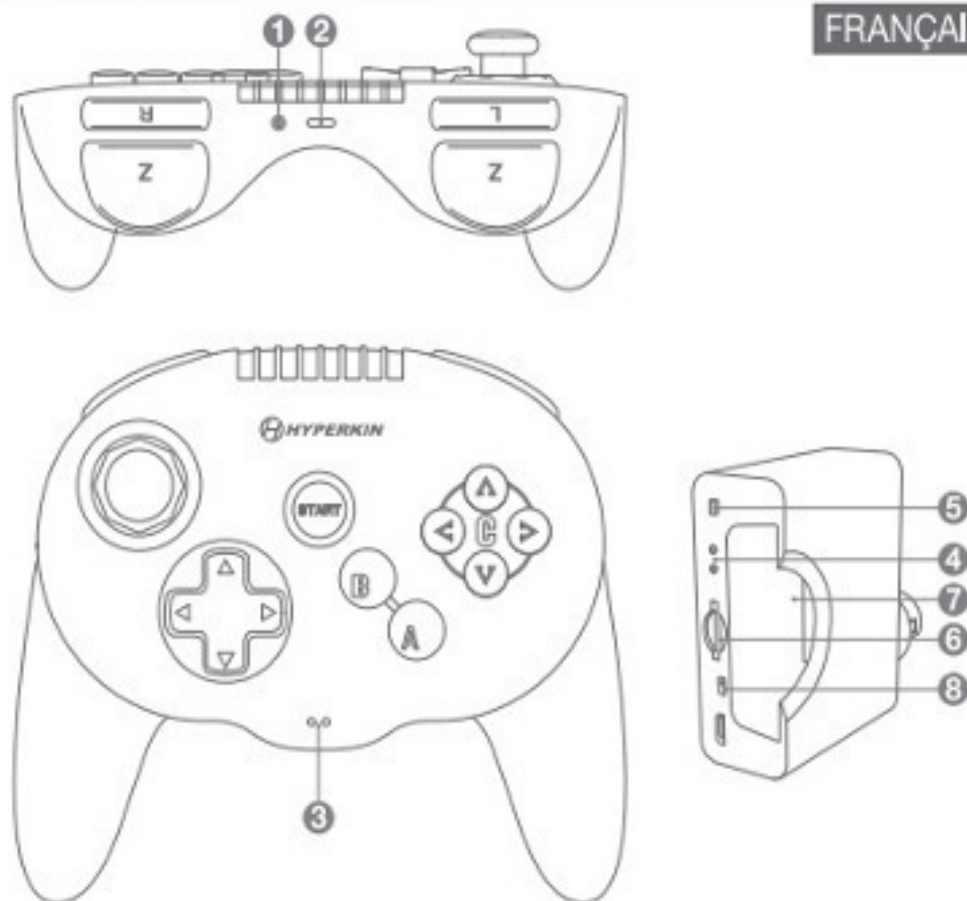
<http://www.emulation64.fr>

ADMIRAL

PREMIUM WIRELESS BT CONTROLLER
FOR N64[®]

GUIDE D'UTILISATION RAPIDE

Emulation64.fr



Avant Que Vous Commencer

- Le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR (1) se situe tout en haut de l'Admiral, près de PORT DE CHARGE MICRO (2).
- Les TÉMOINS LED DU CONTRÔLEUR (3) sont situés sur la face de l'Admiral, près du bas du contrôleur. Le TÉMOIN LED DROITE affiche l'état de synchronisation de l'Admiral. Le TÉMOIN LED GAUCHE affiche l'état de chargement et l'état de vie de la batterie de l'Admiral.
- Les TÉMOINS LED DU DONGLE (4) sont situés à l'avant du DONGLE. Le TÉMOIN LED SUPÉRIEUR affiche l'état de synchronisation du dongle. Le TÉMOIN LED INFÉRIEUR indique quand le Mode Transfert est activé.
- Le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU DONGLE (5) se trouve à l'avant du DONGLE.
- La FENTE DE MÉMOIRE DU DONGLE (6) se trouve à l'avant du DONGLE.
- Le PORT D'EXPANSION (7) est situé à l'avant du DONGLE.
- L'INTERRUPTER DE MODE (8) se situe à l'avant du DONGLE.

Synchroniser l'Admiral

1. Avec votre console est ÉTEINTE, branchez le DONGLE à l'un des ports contrôleur. Assurez-vous que l'INTERRUPTER MODE du DONGLE est en position BAS pour indiquer qu'il est en Mode CONTRÔLEUR.
2. ALLUMEZ votre console, puis appuyez sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU DONGLE pour passer en mode appariement. Une fois appuyé, le TÉMOIN LED SUPÉRIEURE commencera à clignoter BLEU rapidement sur l'afficheur du DONGLE.
3. Maintenez le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR sur votre Admiral pendant 5 secondes pour commencer la synchronisation de votre contrôleur. Une fois appuyé, le TÉMOIN LED DROITE sur l'Admiral commencera à clignotera rapidement en BLEU. Le TÉMOIN LED SUPERIEUR sur le DONGLE et le TÉMOIN LED DROITE sur l'Admiral s'allumeront tous les deux en BLEU quand ils seront complètement synchronisés. L'appairage peut prendre quelques instants.

Remarque: Les consoles nécessitent que les contrôleurs soient connectés avant utilisation. Assurez-vous que votre dongle est branché et connecté avant d'allumer votre console. Si votre dongle et votre contrôleur sont synchronisés et que vous n'obtenez aucune détection d'entrée de votre Admiral, réinitialisez votre console.

Connecté Dispositif BT (Dongle Non Requis)

1. Maintenez le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR sur votre Admiral pendant 5 secondes pour commencer la synchronisation de votre contrôleur avec votre dispositif compatible BT. Une fois la touche enfoncée, Le TÉMOIN LED DROITE de votre contrôleur se met à clignotera rapidement en BLEU.
2. Lors de la connexion à un dispositif compatible BT tel qu'un ordinateur, le contrôleur apparaîtra comme "Hyperkin Pad". Lorsqu'il est entièrement synchronisé, le TÉMOIN LED DROITE allumera un BLEU solide.

Remarque: La configuration et les fonctionnalités peuvent varier en fonction de votre dispositif.

Une Foix Que Vous Avez Synchronisé

- Appuyant sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR une fois ALLUMERA l'Admiral.
- Appuyant sur N'IMPORTE QUELLE BOUTON RÉVEILLERA l'Admiral s'il s'est en veille.
- Appuyant une fois sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR pour ÉTEINDRE votre Admiral.
- Après la synchronisation initiale, l'Admiral se connectera automatiquement au dernier dispositif synchronisé lorsque vous appuierez sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR. Si vous voulez changer le dispositif avec lequel vous êtes synchronisé, vous devrez resynchroniser le contrôleur.

Utilisation du Mode Switch

Le mode Switch sur le dongle vous permet de basculer entre le mode contrôleur et le mode transfert. Le fait de mettre le sélecteur de mode en position basse active le mode contrôleur. Le mode contrôleur permet une utilisation traditionnelle de votre contrôleur. Le fait de déplacer le sélecteur de mode vers le haut permet d'activer le mode Transfert. Ceci vous permet de transférer vos données de sauvegarde de votre carte mémoire de stockage (non incluse) vers votre carte mémoire de jeu (non incluse) et vice versa. Il est important de vous assurer que votre clé électronique est réglée sur le bon mode avant de l'utiliser.

Remarque: Tous les jeux ne vous permettent pas d'enregistrer vos données sur la carte mémoire du jeu. Veuillez consulter le manuel de votre jeu pour voir s'il est compatible. L'Admiral est compatible avec les cartes mémoire standard.

Insertion d'une Carte Mémoire de Stockage

1. Assurez-vous que la fiche DONGLE est orientée vers la gauche et que le logo Hyperkin est tourné vers vous. Insérez votre carte mémoire de stockage (non incluse) - avec la face des contacts de LA FENTE DE LA CARTE MEMOIRE DU DONGLE tournée vers vous. Une fois qu'il est complètement inséré, vous entendrez un clic.

Remarque: Si la carte mémoire de stockage ne s'insère pas correctement dans l'emplacement, ne la forcez pas.

2. Pour retirer la carte mémoire, appuyez sur la carte mémoire insérée dans le logement. Vous entendrez un clic indiquant qu'il est éjecté de l'emplacement. Vous pouvez maintenant retirer votre carte mémoire en toute sécurité.

Transfert des Données de Sauvegarde de la Carte Mémoire de Jeu à la Carte Mémoire de Stockage

1. Branchez le DONGLE sur un port de contrôleur. Assurez-vous que votre carte mémoire de stockage compatible et votre carte mémoire de jeu sont insérées dans leurs emplacements correspondants sur le DONGLE.
2. Mettez votre console sous tension et placez l'interrupteur de mode en position HAUT. Une fois qu'il est en position HAUT, LE TÉMOIN LUMINEUX BAS clignote rapidement en JAUNE pour indiquer que le mode Transfert est activé. L'INDICATEUR DE TEMPÉRATURE clignote continuellement tant qu'il est en mode Transfert.
3. Appuyez une fois sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU DONGLE pour transférer les données de sauvegarde de votre carte mémoire de jeu sur la carte mémoire de stockage. Les voyants LED DE HAUT ET DU BAS DU DONGLE s'allument pendant quelques secondes pour indiquer que le transfert s'est bien déroulé.
4. Retirez la carte mémoire du dongle et insérez-la directement dans votre ordinateur ou dans un appareil compatible avec votre ordinateur. Une fois inséré, vous pouvez ouvrir le fichier. Il sera listé comme "R.MPK". Vous pouvez enregistrer le fichier sur votre

ordinateur pour stocker les données enregistrées en toute sécurité.

Remarque: Si votre fichier de sauvegarde n'est pas dans le format correct, votre carte mémoire de jeu ne pourra pas le lire. Un transfert non réussi sera indiqué par le clignotement de L'INDICATEUR LED BLEU SCINTILLANT DU HAUT DU DONGLE.

Transfert des Données Sauvegardées de la Carte Mémoire de Stockage à la Carte Mémoire de Jeu

1. Pour pouvoir lire les fichiers de sauvegarde transférés, vous devez renommer le fichier de "R.MPK" à "W.MPK" sur votre ordinateur. Après avoir changé le nom du fichier, retirez votre carte mémoire de votre ordinateur et replacez-la dans la fente de mémoire de la CARTE MÉMOIRE DE STOCKAGE DU DONGLE. Assurez-vous que votre carte mémoire de jeu est insérée dans le PORT D'EXPANSION du DONGLE.
2. Lorsque votre console est hors tension, branchez le DONGLE sur l'un des ports du contrôleur. Assurez-vous que le MODE SWITCH est en position HAUT pour activer le mode Transfert.
3. Appuyez deux fois sur le bouton de SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR et le fichier W.MPK sera transféré sur votre carte mémoire de jeu. Après avoir appuyé sur le bouton de SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR, L'INDICATEUR LED inférieur du DONGLE s'allumera pendant quelques secondes pour indiquer que le transfert a réussi. Une fois terminé, placez le MODE SWITCH en position BASSE pour activer le MODE CONTRÔLEUR. Vous êtes maintenant prêt à jouer votre sauvegarde transférée.

Remarque : Assurez-vous que la carte mémoire de jeu que vous utilisez possède suffisamment de mémoire pour contenir le fichier de sauvegarde transféré. Si votre fichier de sauvegarde n'est pas dans le bon format, votre carte mémoire de jeu ne pourra pas le lire. En cas d'échec du transfert, l'indicateur LED SUPERIEUR DU DONGLE clignote une fois en BLEU.

Chargement Votre Admiral

1. Branchez le CÂBLE DE CHARGE MICRO inclus dans le PORT MICRO de votre Admiral. Connectez l'autre extrémité à une source d'alimentation USB 5V 1A (non inclus).
2. Un voyant ROUGE fixe qui s'allume à partir du TÉMOIN LED GAUCHE indique que l'Admiral est en chargement.
3. Le voyant ROUGE s'éteint lorsque l'Admiral est complètement chargé.

Remarque: Vous pouvez utiliser l'Admiral même lorsqu'il est en chargement.

4. Un voyant ROUGE clignotant lentement signifie que l'Admiral est à batterie faible.
5. Si l'Admiral est à batterie faible et n'est pas synchronisé, les TÉMOINS LED DU CONTRÔLEUR de gauche et de droite clignoteront en BLEU et ROUGE.

Astuces Utiles

- L'Admiral peut fonctionner jusqu'à environ 9.1 mètres de votre console.
- Si vous utilisez plusieurs contrôleurs Admiral, assurez-vous de les synchroniser un à la fois.
- Si l'Admiral est ALLUMÉ et n'est pas synchronisé, le TÉMOIN LED DROITE sur le contrôleur clignotera rapidement en BLEU pendant 10 secondes, puis passe en VEILLE.
- L'utilisation d'un accessoire de rétroaction d'origine ou d'un autre fabricant avec le dongle de l'Admiral provoquera des secousses de votre console. Nous ne recommandons pas de l'utiliser et ne sommes pas responsables de tout dommage.

Consigne pour le Nintendo Switch®

L'Admiral est compatible avec le Nintendo Switch®. Veuillez suivre les instructions ci-dessous afin de jumeler votre manette. Vous aurez besoin d'un PC sous Windows 10 pour mettre à jour le micrologiciel. Si, à tout moment, vous avez besoin d'aide pour ces étapes, veuillez contacter Support@Hyperkin.com.

Téléchargement du logiciel et mise à jour du micrologiciel

Merci de consulter le site "<https://www.hyperkin.com/admiralupdate>" afin d'obtenir des directives pour le téléchargement et la mise à jour du micrologiciel Admiral.

**ADMIRAL
CONTROLLER**

DPAD UP
DPAD DOWN
DPAD LEFT
DPAD RIGHT
B
A
C UP
C DOWN
C LEFT
C RIGHT
L
R
ZL
ZR
Start
Analog

**Controller
Profile 1: A**

DPAD UP
DPAD DOWN
DPAD LEFT
DPAD RIGHT
Y
B
Home
A
X
Minus -
L
R
ZL
ZR
Plus +
Left Analog Stick

**Controller
Profile 2: B**

DPAD UP
DPAD DOWN
DPAD LEFT
DPAD RIGHT
Home
Minus -
X
B
Y
A
L
R
ZL
ZR
Plus +
Left Analog Stick

Configuration de la manette de la Nintendo Switch®

1. Après avoir allumé votre console, allez dans la section Contrôleurs. Sélectionnez Modifier la prise en main/l'ordre.
2. Appuyez sur le bouton SYNC DU CONTRÔLEUR et maintenez-le enfoncé. Pendant que vous le maintenez enfoncé, appuyez sur n'importe quel bouton frontal de l'Amiral et maintenez-le enfoncé. Les indicateurs LED du CONTRÔLEUR se mettront à clignoter en ROUGE et BLEU.
3. Il existe quatre profils de cartographie différents : le profil de contrôleur 1 (par défaut), le profil de contrôleur 2, le profil de contrôleur 3 et le profil de contrôleur 4.

Vous pouvez changer de profil de contrôleur à la volée en mettant simplement votre contrôleur hors tension en appuyant sur le BOUTON DE SYNCHRONISATION DU CONTRÔLEUR. Le bouton que vous utilisez pour réveiller le contrôleur déterminera le profil auquel il passe.

Profil du contrôleur 1 : A

Profil du contrôleur 2 : B

Profil du contrôleur 3 : Début

Profil de contrôleur 4 : tout autre bouton du contrôleur (y compris le D-pad).

Controller**Profile 3: Start**

Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 B
 A
 Home
 Y
 X
 Minus -
 L
 R
 ZL
 ZR
 Plus +
 Left Analog Stick

Controller**Profile 4: Any Other Button**

X
 Minus -
 Y
 Home
 B
 A
 Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 Right Analog Stick
 L
 R
 ZL
 ZR
 Plus +
 Left Analog Stick